

## Spis treści

1. Opis zagadnienia.....	2
2. Konfiguracja panela .....	3
3. Konfiguracja – elementów chronionych hasłem .....	5
4. Wprowadzenie hasła .....	6
5. Edycja hasła na panelu. ....	7

## 1. Opis zagadnienia

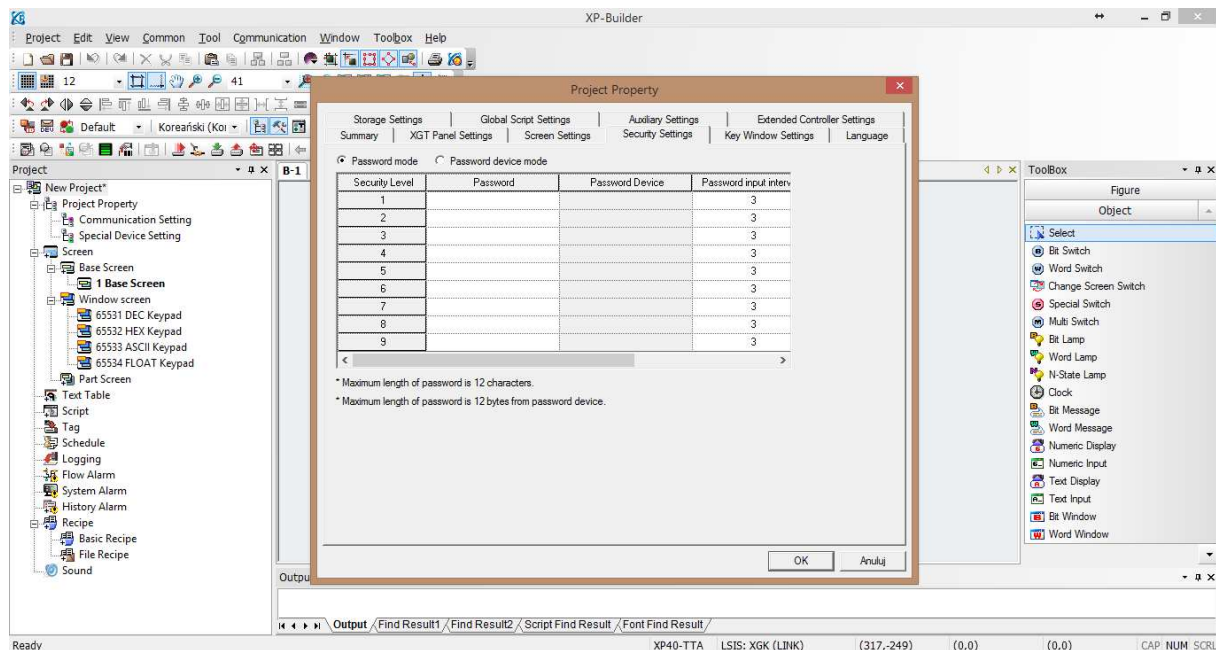
W tym dokumencie zostanie opisana konfiguracja panela XGT (LSIS) do obsługi hasła, które może zostać dowolnie zmieniane z panela.

Wymagania:

- XP\_Buildier

## 2. Konfiguracja panela

W oprogramowaniu XG\_Buildier wybieramy z menu Common → Project Property Settings



Dostępne są dwa tryby konfiguracji:

- Password mode – hasło jest wprowadzone w projekcie na sztywno
- Password device mode – hasło jest przechowywane w urządzeniu, z którym komunikuje się panel. Może one być dowolnie zmieniane.

Dostępne jest 9 poziomów dostępu. Najniższym z nich jest poziom 1 a najwyższym 9. Przy podaniu hasła z danego poziomu np. 5 mamy dostęp poziomów 1-5, a dostęp do poziomów 6-9 będzie wymagało podania hasła.

Project Property

Storage Settings | Global Script Settings | Auxiliary Settings | Extended Controller Settings

Summary | XGT Panel Settings | Screen Settings | Security Settings | Key Window Settings | Language

☒ Password mode ☐ Password device mode

Security Level	Password	Password Device	Password input interval
1			3
2			3
3			3
4			3
5			3
6			3
7			3
8			3
9			3

< >

\* Maximum length of password is 12 characters.  
 \* Maximum length of password is 12 bytes from password device.

OK Anuluj

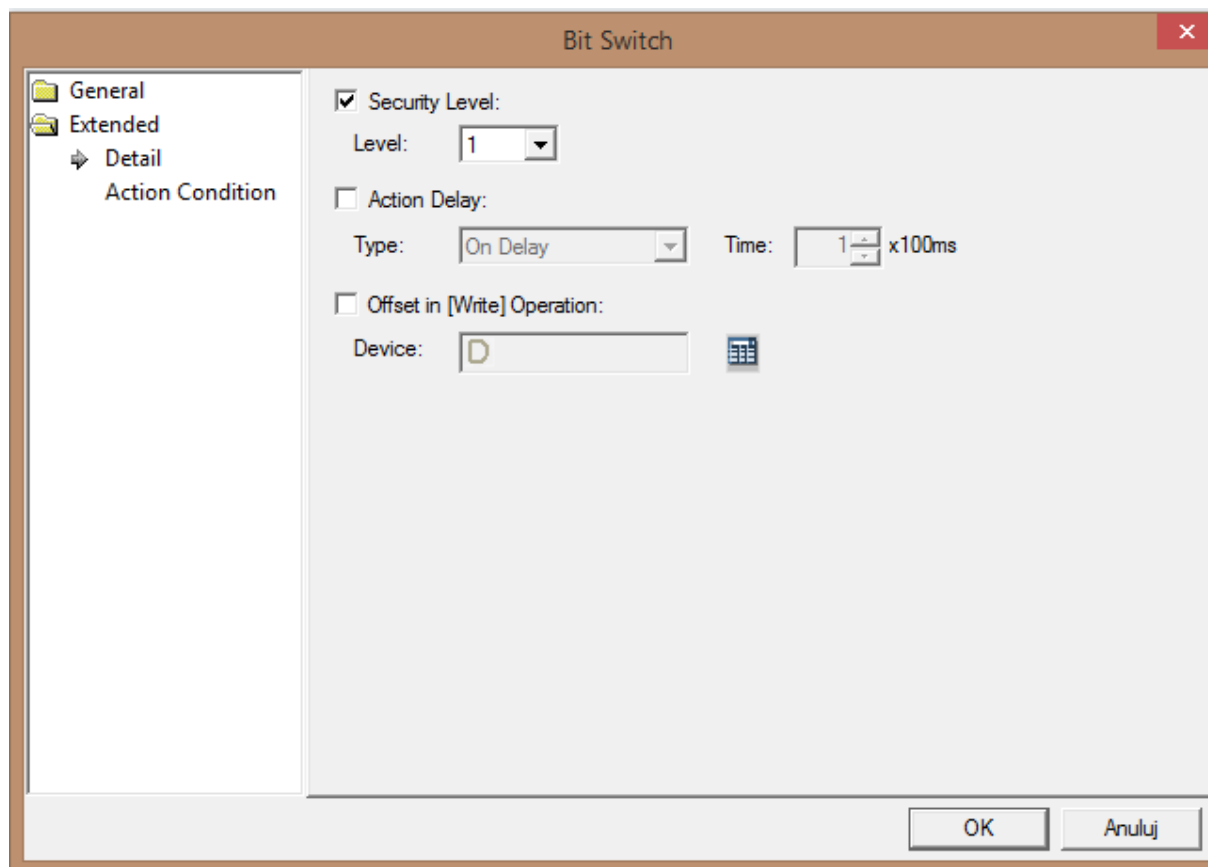
W polu „Password” podawane są hasła dla danego poziomu (tryb Password mode).

W polu „Password Device” podawany jest rejestr pierwszego znaku hasła. Przy podawaniu hasła rejestru należy uwzględnić że długość hasła może być maksymalnie znaków czyli 12 bajtów (kod ASCII). Podając rejestr bitowy np. D0 trzeba wziąć pod uwagę że panel zarezerwuje rejestrów 16bitowych od D0 do D6.

W polu „Password input interwał” podajemy czas w minutach po upływie, którego panel ponownie poprosi o wprowadzenie hasła.

### 3. Konfiguracja – elementów chronionych hasłem

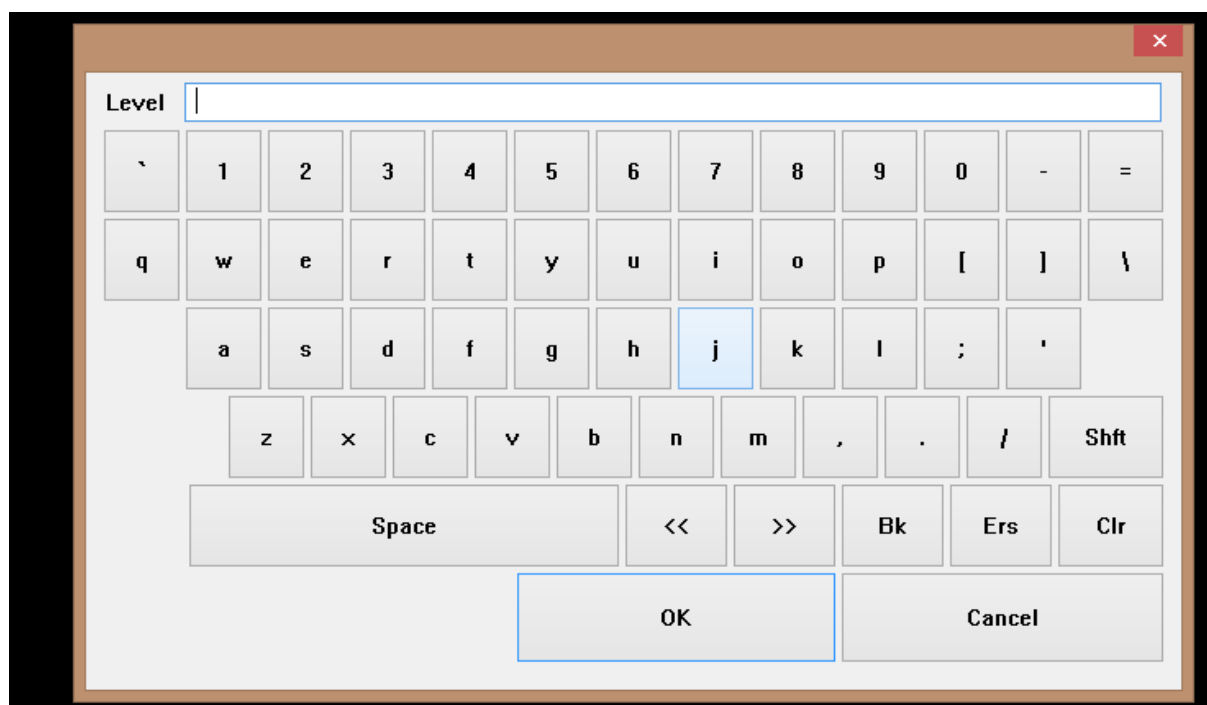
Przy dodawaniu nowego elementu do projektu z menu „Objects” mamy możliwość zabezpieczenia dostępu do jego funkcji poprzez wprowadzenia hasła. Należy rozwinąć menu Extended i wybrać „Security Level”.



## 4. Wprowadzenie hasła

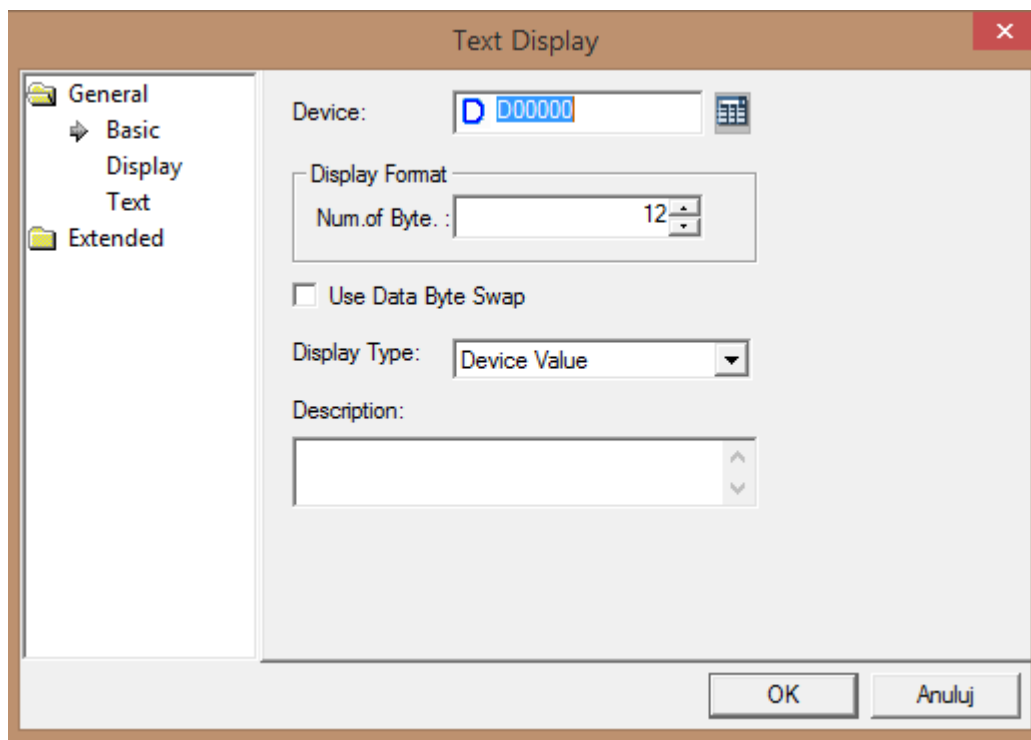
W przypadku gdy do projektu dodany został element zabezpieczony hasłem to po jego wybraniu, pojawi się okno w którym należy wprowadzić hasło.

Po prawidłowym wprowadzeniu hasła panel wykona funkcję z pod przycisku. W przypadku podanie błędnego hasła panel wyłączy okno i nie wykona funkcji z pod wybranego elementu.

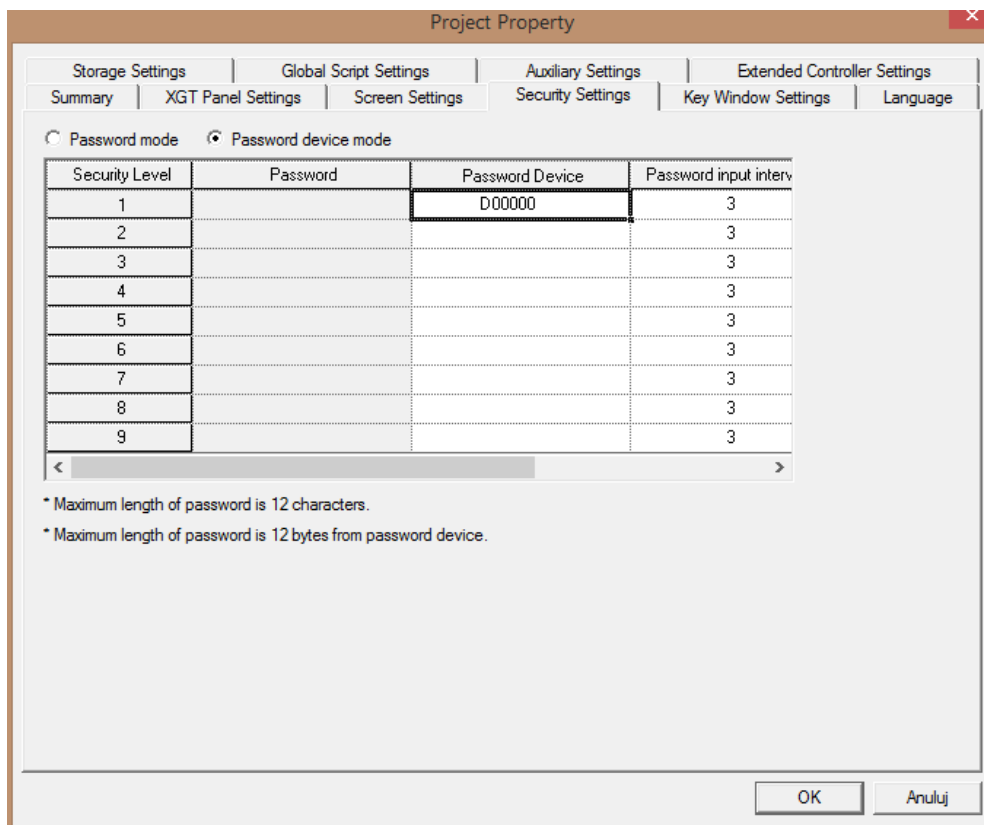


## 5. Edycja hasła na panelu.

W celu możliwości zmiany hasła na paneli należy dodać element typu „Text Input”



Przy konfiguracji panela jak poniżej:



W celu prawidłowej konfiguracji należy zabezpieczyć okno w którym zmieniamy hasło podaniem starego hasła.